



CONTACTO

- Luxemburgo
- +33 754 370 963
- ronald.baby2011@gmail.com
- linkedin.com/in/ronald-b-g

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (Profesional)
- Francés (Profesional)

FORMACIÓN

MBA, Gestión de Proyectos
Universidad Tecnológica de México
En curso: 2025 - 2026

Ingeniero Informático
Universidad de las Ciencias
Informáticas
2004 - 2009

CURSOS Y CERTS

- Arquitectura de Software
- Principios SOLID
- Gestión JIRA Software
- Programación Java Avanzada

HABILIDADES CLAVE

- Liderazgo
- Mentoría
- Revisión de Código
- Agile/Scrum
- Clean Code
- Gestión de Proyectos

PUBLICACIONES Y PROYECTOS

- Pub: Integración Cluster/VODKA
- Proy: Sistema Catálogo de Medios

RONALD BABY GONZÁLEZ

TECH LEAD BACKEND | DESARROLLADOR DE SOFTWARE SENIOR

Tech Lead Backend y Desarrollador de Software Senior con **más de 15 años** de experiencia implementando soluciones empresariales escalables. Profesional altamente adaptable con una capacidad demostrada para dominar nuevas tecnologías y prosperar en entornos diversos. Especializado en los ecosistemas **Java 21, Spring Boot 3.5 y Microservicios**. Experto en elevar los estándares de calidad del código, liderar equipos multiculturales y entregar soluciones críticas.

TECNOLOGÍAS CLAVE (STACK GLOBAL)

Backend:	Java 21, Spring Boot 3.5, Microservicios, Hibernate, REST/SOAP, gRPC
Frontend:	Angular, TypeScript, jQuery, HTML5/CSS3
DevOps/CI/CD:	Docker, Kubernetes, Jenkins, Git/GitLab, Jira
Datos/BD:	SQL (Oracle, MySQL), NoSQL (MongoDB, Redis)
Mensajería:	Kafka, RabbitMQ (Conceptos)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

LÍDER TÉCNICO BACKEND

Oct 2021 – Presente

SFEIR | Cliente: Policía Gran Ducal (Luxemburgo)

- Desarrollo e Implementación:** Contribución activa al desarrollo de código (Java 21/Spring Boot 3.5) y dirección de su implementación en sistemas backend.
- Colaboración Arquitectónica:** Trabajo activo con el equipo de arquitectura para definir y garantizar una arquitectura de sistema estable, asegurando la alineación con la estrategia empresarial y los requisitos de rendimiento (usando Archi).
- Calidad y Revisión de Código:** Responsable de las revisiones de código y validación de Merge Requests, asegurando la aplicación de principios SOLID y el cumplimiento de los estándares de calidad (Sonar).
- Documentación Técnica:** Creación de Especificaciones Técnicas Detalladas (DTS) y revisión de documentos funcionales/técnicos producidos por el equipo.
- Mentoría:** Mentoría activa a desarrolladores junior y facilitación de la comunicación técnica de diseños complejos a partes interesadas no técnicas.

[Java 21](#) [Spring Boot 3.5](#) [Microservices](#) [SOAP](#) [gRPC](#) [Flyway](#) [SpringBatch](#) [Oracle](#) [Maven](#) [SoapUI](#)
[Jenkins](#)

INGENIERO DE SOFTWARE SENIOR

Nov 2016 – Oct 2021

Lusis Luxemburgo | Proyecto: Parlamento Europeo

- Modernización Arquitectónica:** Lideró la migración crítica de la plataforma e-Portal de AngularJS a Angular 6+, diseñando nuevas estructuras de componentes/API para **mejorar el rendimiento y la mantenibilidad**.
- Patrones de Diseño:** Aplicación de patrones de diseño y principios Clean Code para refactorizar módulos Java EE/Spring/Hibernate, asegurando la sostenibilidad de la aplicación.
- Revisión de Código:** Participación activa en la revisión y validación de código (Git) para funcionalidades críticas, garantizando la calidad antes de la integración (Jenkins).
- Integración de Sistemas:** Orquestación de la comunicación entre microservicios vía SOAP (Axis2) y APIs REST, gestionando intercambios de datos complejos.

[Angular](#) [Java 17](#) [Java EE](#) [Spring](#) [Hibernate](#) [SOAP](#) [Maven](#) [Jenkins](#)

INGENIERO FULL STACK

Jun 2015 – Nov 2016

Velogica Europe SLU (España)

- Automatización QA:** Diseño e implementación de frameworks de pruebas automatizadas (Selenium WebDriver + Java).
- Desarrollo End-to-End:** Desarrollo de herramientas de tele-entrevista full-stack (Java EE + HTML5), colaborando directamente con analistas para validar especificaciones funcionales.

- **Mentoría:** Formación y soporte técnico para nuevos miembros del equipo en estándares de desarrollo y prácticas de CI/CD.

BENEFICIO: Reducción del 40% del esfuerzo de pruebas manuales

jQuery HTML5 Java EE Spring Hibernate Selenium

INGENIERO FULL STACK

Mar 2014 – Jun 2015

Hello World Solutions (España)

- **CI/CD:** Implementación de pipelines de integración continua con Hudson y Git.
- **Revisión y Diseño:** Participación en revisiones de diseño arquitectónico para nuevas funcionalidades y mantenimiento de la coherencia técnica del código.
- **Mantenimiento:** Mantenimiento evolutivo y correctivo de sistemas de seguros de vida (Java/Spring/Hibernate), incluyendo optimización de consultas SQL y ajustes de rendimiento.

BENEFICIO: Aumento de la frecuencia de despliegue

Java Spring Hibernate Hudson

LÍDER TÉCNICO

2011 – 2013

ABUC Media Network

- **Desarrollo de Ciclo Completo:** Lideró el desarrollo integral de aplicaciones web personalizadas para el sector turístico, desde la toma de requisitos hasta el despliegue.
- **Optimización de BD:** Optimizó consultas MySQL complejas y esquemas de base de datos, mejorando significativamente la velocidad de recuperación de datos para módulos de reservas de alto tráfico.
- **Liderazgo de Equipo:** Gestión de un equipo de 3 desarrolladores, realizando revisiones de código y aplicando patrones MVC para asegurar la calidad y escalabilidad del código.

PHP MySQL JavaScript jQuery HTML5/CSS3 Bootstrap Apache Linux

ARQUITECTO DE SOFTWARE JUNIOR

2009 – 2011

Universidad de Ciencias Informáticas

- **Arquitectura de Sistemas:** Diseño de la arquitectura modular para una plataforma de streaming de video en tiempo real basada en VLCj, definiendo interacciones de componentes y flujo de datos.
- **Documentación Técnica:** Producción de diagramas UML completos (Secuencia, Clase, Componente) y planos técnicos para guiar al equipo de desarrollo.
- **I+D:** Evaluación e implementación de protocolos de streaming (RTSP/RTP) para optimizar la latencia de video y la calidad de reproducción.

Java VLCj Swing UML Design Patterns RTSP/RTP Streaming